

FICHE METHODE : Construire un arbre de parenté

Pour construire un arbre de parenté il faut :

1. **Construire une matrice des caractères** avec les êtres vivants d'une part, les caractères choisis d'autre part, et la mention « Présence » ou « Absence » pour chacun.
2. Repérer **combien de fois** est présent chaque caractère.
3. Tracer l'arbre, en plaçant les **caractères par ordre croissant** : les plus présents vers le bas, les moins présents vers le haut. Tracer ensuite une branche pour chaque être vivant, **selon les caractères qu'il possède** (pour être à la bonne place, un être vivant doit posséder tous les caractères qui sont sur le chemin qui mène à sa branche).

Modèle d'arbre de parenté :

